

# Schottenfestival 2005



17.-19. Juni 2005 in Schotten  
Naturpark Hoher Vogelsberg

Während des Festivals gibt es im "Schottischen Dorf" schottische und irische Spezialitäten.

Nationale und Internationale Pipes und Drum Bands aus Deutschland und dem europäischen Ausland treten zu einem musikalischen Wettstreit an !

*Der Eintritt ist an allen Tagen zu allen Veranstaltungen frei.*

## Freitag, 17. Juni 2005

### Impressionen vom Freitag

- 16.00 Uhr Eröffnung des "Schottischen Dorfes"
- 19:00 Uhr Offizielle Eröffnung des Schottenfestivals
- 19.30 Uhr spielt die Band "Querbeet" auf der Freilichtbühne.

## Samstag, 18. Juni 2005

- 13.00-18.00 Uhr "Pipe Band Competition"
- 18:00 Uhr Aufmarsch aller Bands und  
Zug in die Altstadt von Schotten zur Siegerehrung.
- 19.00 - 23.00 Uhr tritt die Band "Scapa Flow" mit Tänzerinnen auf.  
- Traditionelle Musik aus Irland und Schottland -

Die Geschäfte in der Altstadt laden am Samstag ab 17.00 Uhr zum Einkaufsbummel ein.

## Sonntag, 19. Juni 2005

- 13:30 Uhr Schottenspiele – Highland Games
- 13:00 Uhr Für die musikalische Anfeuerung der Recken bei den Schottenspielen marschieren 60 Musiker der "Brass and Pipe Band Tann/Fulda" in Gardeuniform auf.  
Die Band setzt sich zusammen aus dem Musikcorps Tann i.d. Rhön und den Pipe and Drum Band Targe of Gordon, Fulda.

Das gemeinsame Repertoire umfasst so bekannte Stücke wie Amazing Grace, Highland Cathedral, Flower of Scotland, Auld Lang Syne uvm. sowie traditionelle schottische Märsche wie scotland the Brave oder Cock o` the North..

Alt und Jung treten zum gemeinsamen Wettstreit an und messen Ihre Kräfte auf alte schottische Art.

# Schottenfestival 2005

## Die Schottenspiele – Highland Games

**Baumstammwerfen:** Ein ca. 3 – 4 m langer Baumstamm ist von 1 Spieler so zu werfen, dass er möglichst weit fliegt. Gemessen wird in cm die Entfernung von Abwurflinie bis zum Baumende .



**Sackhüpfen:** Jeweils 4 Wettkämpfer/Innen eines Teams treten in Form einer Pendelstaffel über ca. 20 m gegeneinander an. Der Hüpf sack muss gewechselt werden. Die Zusammensetzung der „Rennen“ wird gelöst.

**Heusackschlagen:** Je 2 Teams ( Auslösung ) treten gegeneinander an. Auf einem Baumstamm ( evtl. Schwebebalken ) sitzen 2 Kämpfer/Innen und versuchen sich durch Schlagen mit einem Heusack vom Balken herunterzuschlagen. Die Zeit bis zum Runterfallen wird gestoppt



**Rundballenrennen :** Das Team rollt einen Rundballen auf Zeit über einen mit Hindernissen bespickten Parcours bis zu einer Marke und wieder zurück zur Startlinie.



**Tauziehen :** Die Mannschaften treten entsprechend dem Zwischenergebnis gegeneinander an. „Letzter gegen Vorletzten“ bis hin zu „Erster gegen Zweiten“



**Outfit :** Zusatzpunkte gibt es für besonders originelle Wettkampfkleidung, Mannschaftsnamen und den heißesten Schlachtruf !!

Veranstalter: Stadt Schotten 06044 6651